

Actividades de **Junio**
Computación **Preescolar 2**

****Importante** su valioso apoyo enviando en el folder/sobre de Computación las hojas finales del documento (estas se quedarán el salón cada Martes y se entregan revisadas el Jueves)**

Viernes 3 - El alumno ingresará a los **links**. Enviar evidencias por medio de la sección "**Actividades de la clase**" - **Entregable 3 de Junio**.

<https://pbskids.org/peg/games/hungry-pirates/>

<https://arbolabc.com/juegos-de-numeros/conecta-los-puntos-1-20>

Martes 7 - El alumno trabajará con la **hoja 1**.

Materiales: Colores o crayolas.

Viernes 17 - El alumno ingresará a los **links**. Enviar evidencias por medio de la sección "**Actividades de la clase**" - **Entregable 17 de Junio**.

https://plazasesamo.com/juegos/?game=47_construyelo-con-abby

<https://es.liveworksheets.com/gs2785357ma>

Martes 21 - El alumno trabajará con la **hoja 2**.

Materiales: Colores o crayolas.

Viernes 30- El alumno ingresará a los **links**. Enviar evidencias por medio de la sección "**Actividades de la clase**" - **Entregable 30 de Junio**.

<https://juegosinfantiles.bosquedefantasias.com/ciencias-sociales/vida-sociedad/medios-de-transporte>

<https://wordwall.net/resource/17733703/la-impresora>



Recorta las piezas de abajo y **pégalas** en el orden correcto para formar el nombre del software **WORD**, al finalizar pega las piezas para formar su icono.



