

Actividades de **Enero**  
Computación **Preescolar 3**

**\*\*Importante** su valioso apoyo, enviando en el sobre de Computación las hojas en los días indicados, así como el material solicitado, así como la entrega de actividades en la plataforma\*\*

**Viernes 7** - El alumno ingresará a los **links**. Enviar evidencias por medio de la sección "**Actividades de la clase**".

<https://www.tinytap.com/activities/g49cb/play/computer>

<https://pbskids.org/peg/games/highlight-zone>

**Martes 11** - El alumno trabajará con la **hoja 1** (imprimir y enviar en el folder si asiste al Colegio).  
**Materiales:** Lápiz y goma.

**Miércoles 12** – Enviar en folder la **Hoja 1**. **Materiales:** Colores; azul, verde y naranja.

**Jueves 13** – Enviar en folder la **Hoja 1**. **Materiales:** Colores.

**Viernes 21** - El alumno ingresará al **link**. Enviar evidencias por medio de la sección "**Actividades de la clase**".

[https://www.abcya.com/games/keyboarding\\_practice](https://www.abcya.com/games/keyboarding_practice)

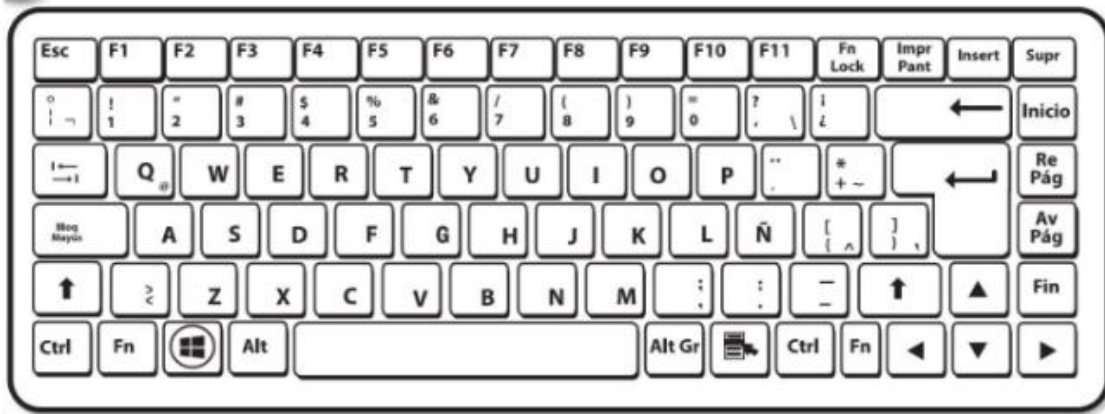
[https://www.abcya.com/games/subtraction\\_game](https://www.abcya.com/games/subtraction_game)

**Martes 25** - El alumno trabajará con la **hoja 2** (imprimir y enviar en el folder si asiste al Colegio).  
**Materiales:** Colores, recorte de 1 o 2 animales para pegar en el monitor que muestra la hoja y pegamento en barra.

**Miércoles 26** – Enviar **hoja 2** en le folder. **Material:** Colores, lápiz y goma.

**Jueves 27** Enviar **hoja 2** en le folder. **Material:** Colores y lápiz.







Paint

Excel

Word

