

Actividades **Octubre**  
Computación **Preescolar III**

**TEMARIO**

- **Lo que tiene mi computadora.**
- **Lo veo y lo toco – Hardware.**
- **Puedo verlo, pero no lo puedo tocar – Software.**
- **El mouse me ayuda a subir y bajar – Scroll.**
- **Teclas de función; arriba, abajo, derecha e izquierda.**

**Viernes 8** - El alumno ingresará al **link**, el cual se explicará en clase como lo va a trabajar. Enviar evidencias por medio de la plataforma UNOi en la sección "**Actividades de la clase**"- Entregables.

[https://sesamo.com/juegos/?game=09\\_los-amigos-de-la-escuela-de-elmo](https://sesamo.com/juegos/?game=09_los-amigos-de-la-escuela-de-elmo)

**Martes 12** - El alumno trabajará con la **hoja 1** (imprimir y enviar en el folder si asiste al Colegio). Colores o crayolas, tijeras, lápiz y goma.

**Viernes 22** - El alumno ingresará al **link**, el cual se explicará en clase. Enviar evidencias por medio de la plataforma-"**Actividades de la clase**".

<https://arbolabc.com/juegos-de-figuras-geometricas/volcan-de-formas>

**Martes 26** - El alumno trabajará con la **hoja 2** (imprimir y enviar en el folder si asiste al Colegio). Colores o crayolas, tijeras, lápiz y goma.

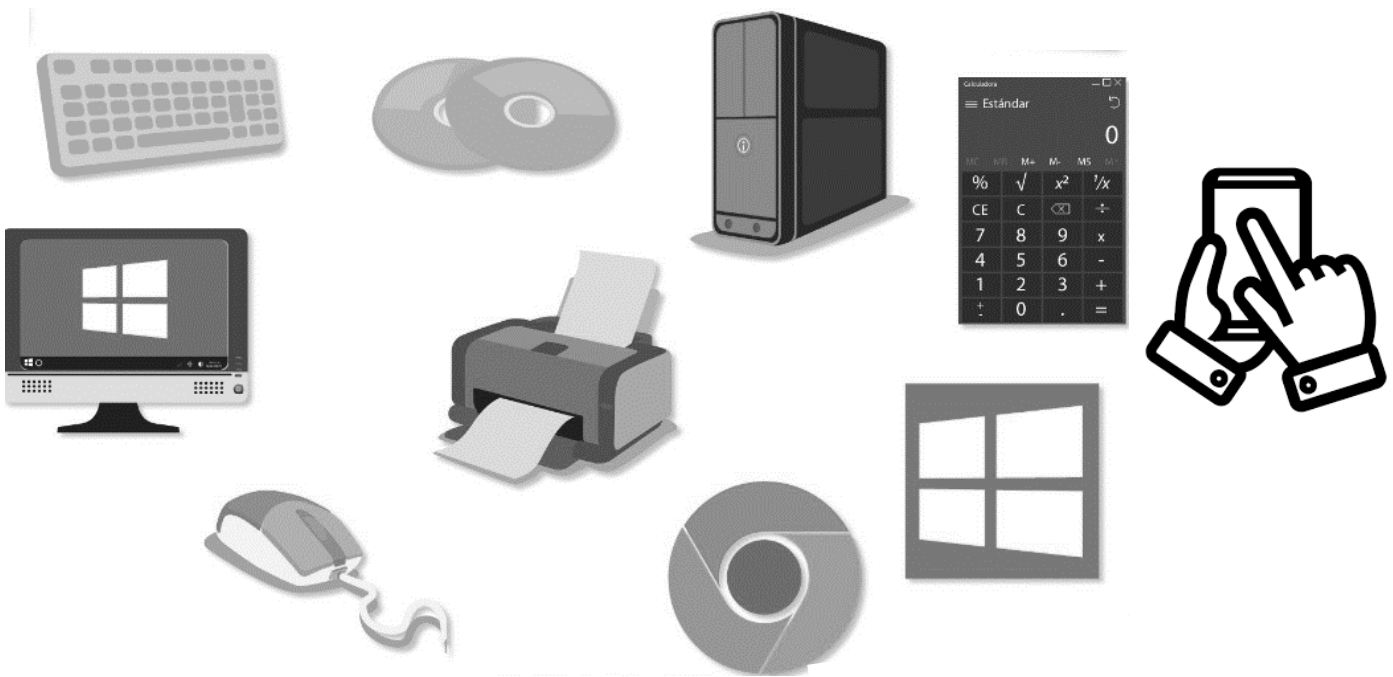
**Viernes 29** - El alumno ingresará al **link**, el cual se explicará en clase. Enviar evidencias por medio de la plataforma "**Actividades de la clase**".

<https://pbskids.org/arthur/games/arthurs-tricks-treats>

**Importante:**

\*Los links/prácticas se deben realizar en computadora para que no tengan problemas con ellos.

\*Las evidencias de las prácticas serán enviadas por medio de la sección "Actividades de la clase" (UNOi), esta sección tiene como nombre ENTREGABLES y aparece cada Viernes. Estas actividades se realizarán después de la clase, ya que cada jueves se le explicará al alumno, para que haga la actividad de manera autónoma (apoyar dirigiendo y supervisando). Esta sección se cierra el domingo por la tarde.

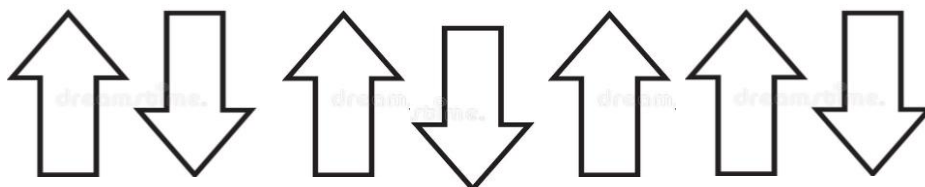
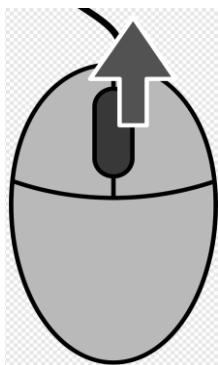


F\_C\_BO\_K

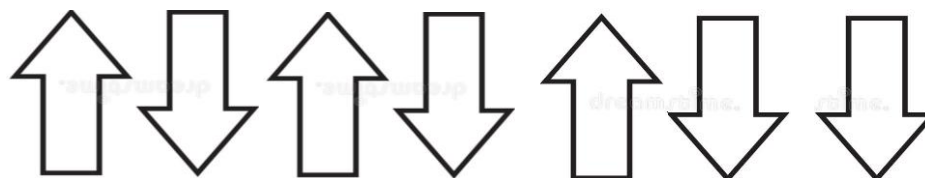
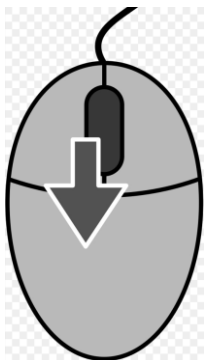
W\_RD

\_NDR\_ID

C\_LC\_L\_D\_R\_



Scroll



Flechas de función

