

Actividades **Octubre**
Computación **Preescolar 1****TEMARIO**

- **El carnaval de las TICs**
- **La tableta**
- **El celular - Smartphone**
- **Reloj inteligente – Smartwatch**
- **Cámara – Camera**

Viernes 8 - El alumno ingresará al **link**, el cual se explicará en clase como se va a trabajar. Enviar evidencias por medio de la plataforma UNOi en la sección "**Actividades de la clase**"- ENTREGABLES.

<https://www.juegosinfantilespum.com/clic/06-objetos.php>

Martes 12 - El alumno trabajará con la **hoja 1** (imprimir y enviar en el folder si asiste al Colegio, al igual que los materiales). Colores o crayolas, 1 pintura dactilar o acuarelas, tapa rosca o superficie; para colocar un poco de pintura, para acuarelas un atomizador de agua y un trapito o toallita húmeda para limpiar dedito.

Viernes 22 - El alumno ingresará al **link**, el cual se explicará en clase. Enviar evidencias por medio de la plataforma "**Actividades de la clase**" (entregables).

https://sesamo.com/juegos/?game=58_los-bloques

Martes 26 - El alumno trabajará con la **hoja 2** (imprimir y enviar en el folder si asiste al Colegio).Acuarelas, atomizador de agua y 1 pincel.

Viernes 29 - El alumno ingresará al **link**, el cual se explicará en clase. Enviar evidencias por medio de "**Actividades de la clase**" (entregables).

<https://www.primarygames.com/holidays/halloween/games/findtheshadowshalloween/>

Importante:

*Los links/prácticas se deben realizar en computadora para que no tengan problemas con ellos.

*Las evidencias de las prácticas serán enviadas por medio de la sección "Actividades de la clase" (UNOi), esta sección tiene como nombre ENTREGABLES y aparece cada Viernes. Estas actividades se realizarán después de la clase, ya que cada jueves se le explicará al alumno, para que haga la actividad de manera autónoma (apoyar dirigiendo y supervisando). Esta sección se cierra el domingo por la tarde.



