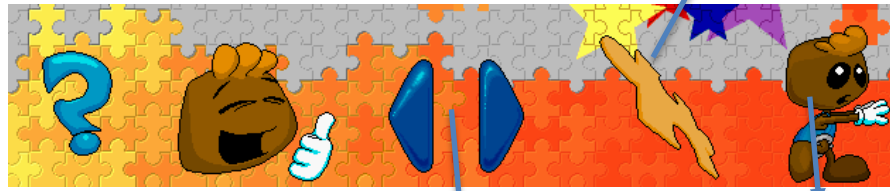


Tareas **Enero**
Computación **Preescolar 1**

- Martes 12** - El alumno ingresará al apartado **“Mes a Mes”**, en el cual seleccionará el mes de **Enero**, a continuación, realizará el primer cuadro **Memoria y Colorear** hasta conseguir **1 estrella**. (**Enviar fotografía del alumno realizando el ejercicio y de la pantalla final con la estrella**).
- Jueves 14** - El alumno ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema **“La computadora en movimiento”** el cual deberá realizar la actividad **3 veces/3 estrellas**. (**Mandar reporte**).
- Al terminar ingresará al apartado **“Jugando con números”** donde dará clic en el número **“4”**, deberá realizar el ejercicio correspondiente hasta conseguir **1 estrella/sol**. (**Enviar fotografía**).
- Martes 19** - El alumno ingresará al apartado **“Mes a Mes”**, en el cual dará clic en el **regalo** que se encuentra en la parte superior derecha, al ingresar dará clic en la sección **Puzzle**. Realizará **2 diseños** a su libre elección, con **6 piezas**. (Ver guía abajo) (**Enviar fotografía del alumno realizando el ejercicio**).
- Jueves 21** - El alumno ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema **“Todos somos distintos”** el cual deberá realizar la actividad **2 veces/2 estrellas**. (**Mandar reporte**).
- Al terminar ingresará al apartado **“Jugando con números”** donde dará clic en el número **“5”**, deberá realizar el ejercicio correspondiente hasta conseguir **1 estrella/sol**. (**Enviar fotografía**).
- Martes 26** - El alumno realizará la **pág.36** de su libro **Atmósfera digital Peques 1**. Al terminar ingresará al apartado **Palabras Mágicas**, dará clic al icono **Escoger grupo**, seleccionará el cuadro **“Números”**, a continuación, dará clic en **Conocer 1 a 1** donde dará clic del lado derecho repasando lo que se le presenta, al finalizar dará clic en el apartado **Memoria** (ranitas), al finalizar en **Jugar** (control de videojuego). (**Enviar estadísticas**).
- Jueves 28** - El alumno ingresará al apartado **Palabras Mágicas**, dará clic al icono **Escoger grupo**, seleccionará el cuadro **“Muebles”**, a continuación, dará clic en **Conocer 1 a 1** donde dará clic repasando lo que se le presenta, al terminar dará clic en el apartado **Memoria**, al finalizar en **Jugar**. (**Enviar estadísticas**).
- Al terminar ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema **“Zona segura”** el cual deberá realizar la actividad **2 veces/2 estrellas**. (**Mandar reporte**).

Puzzle



Dar clic para
cambiar el
número de piezas.

Clic para cambiar
y ver los diferentes
diseños.

Dando clic en el
personaje sales
del Puzzle.

Temas Palabras Mágicas



Importante:

*Las tareas deben ser realizadas por los niños, apoyar explicando, dirigiendo y supervisando.

*Los reportes de avance/ tareas serán enviados a la siguiente dirección:

lizac@inter.iespe.edu.mx

Horario de atención: Martes a Jueves de 9:00 a 15:00 horas.