

Tareas **Octubre**  
Computación **Preescolar 1**

**Martes 6** - El alumno ingresará al apartado “**Mes a Mes**”, en el cual seleccionara el mes de **Octubre** (Niña robot Yolo), a continuación, realizará el primer cuadro **Colorear y Memoria** hasta conseguir **1 estrella**. (**Enviar fotografía del alumno realizando el ejercicio y de la pantalla final con la estrella**).

**Jueves 8** - El alumno realizará la **pág.20** de su libro **Atmósfera digital Peques 1**. Al terminar el ejercicio, se tomará una **fotografía del libro** y se **enviara** como evidencia.

**Martes 13** - El alumno ingresará al apartado “**Mis primeros clics**” donde dará clic en la sección “**Casa de los espejos**”. Dará clic para conocer los conceptos: grande, pequeño, abierto, cerrado, etc., repitiéndolo en voz alta hasta conseguir **3 estrellas**. (**Mandar evidencia/advino**)

**Jueves 15** - El alumno ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema “**El carnaval de las TIC**” el cual deberá realizar la actividad **3** veces (3 estrellas) con calificación mayor a 8. (**Mandar reporte**).

**Martes 20** -El alumno ingresará al apartado **Palabras Mágicas** (Sombrero de mago), dará clic al icono **Escoger grupo** (cerditos con manzanas), seleccionará el cuadro del lado derecho “**Sonido de los animales**”(mono, elefante) y dará clic en el mismo cuadro el cual les llevara a la pantalla principal, a continuación, dará clic en **Conocer 1 a 1** (avión con lupa) donde dará clic del lado derecho o izquierdo repasando los sonidos, al terminar dará clic en el apartado **Jugar** (Control videojuego). (**Enviar estadísticas**).

**Jueves 22** - El alumno ingresará al apartado “**Jugando con letras**” donde dará clic en la vocal “**a**”, deberá realizar el ejercicio correspondiente hasta conseguir **1 estrella**. (**Enviar fotografía**).



-Comenzarán con su **Primer proyecto de robótica** el cual se encuentra en la **página 22** de su **Libro Atmosfera Digital** el cual contiene un **Código QR**, el cual lo enfocara con su **cámara del teléfono celular** y les direccionara al link del archivo, si no le muestra el archivo, descargaran la app **GreenHat Scanner\*** donde lo podrán escanear.



-Llevaran a cabo la construcción de un **Monitor-emisor**, realizaran los pasos del **1 al 4**. Apoyar al alumno dirigiendo, supervisando y auxiliando con el uso de la regla y trazos en la caja.

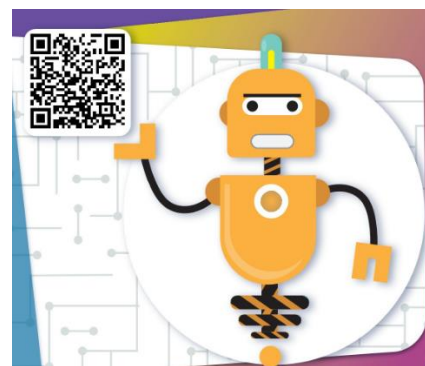
- **Mandar evidencia del proceso, hasta el paso 4.**

**Martes 27** - El alumno ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema **“La magia de las TIC”** el cual deberá realizar la actividad **3** veces con calificación mayor a 8. **(Mandar reporte)**.

**Jueves 29** - El alumno ingresará al apartado **“Jugando con números”** donde dará clic en el número **“1”**, deberá realizar el ejercicio correspondiente hasta conseguir **1** estrella (sol). **(Enviar fotografía)**.

-Se retomara **“Mi proyecto de robótica”** donde proseguirán con los **pasos 5 – 8**. Donde colocarán la **mica** y podrán jugar pintando con **plumones de pizarrón**. **(Mandar evidencia)**.

\*Dentro de su appstore o playstore GreenHat Scanner



### Importante:

\*Las tareas deben ser realizadas por los niños, apoyar explicando, dirigiendo y supervisando.

\*Los reportes de avance/ tareas serán enviados a la siguiente dirección:

[lizac@inter.iespe.edu.mx](mailto:lizac@inter.iespe.edu.mx)

Con el nombre, grado y el grupo del alumno (color). Adjuntando la captura de pantalla o fotografía.

Horario de atención: Martes a Jueves de 9:00 a 15:00 horas.