

Tareas **Septiembre**
Computación **Preescolar 3**

- Si el alumno es de nuevo ingreso colocara una **estampa/etiqueta adhesiva** en el **botón izquierdo** del ratón, la cual ayudara a guiarlo, mandar evidencia (**fotografía**) de este primer paso.

- Martes 1** - El alumno ingresará al Software **“Peques 3”** y hará su **registro** correspondiente. Se apoyará del tutorial que se le compartió al correo del alumno. Se **enviara fotografía** donde el alumno se vea entrando con su usuario o una captura con su nombre ya registrado.
- Miércoles 2** - El alumno ingresará al apartado **“Mes a Mes”**, en el cual seleccionara el mes de **Septiembre (Robot)**, a continuación, realizará el primer y segundo cuadro Memoria hasta conseguir **1 estrella. (Enviar fotografía del alumno realizando el ejercicio y de la pantalla final con la estrella).**
- Jueves 3** - El alumno ingresará a l apartado **Jugando con números**, dará clic en el número **10**, donde realizará el ejercicio correspondiente hasta conseguir **1 estrella (tesoro). (Enviar fotografía).**
- Martes 8** - El alumno ingresará al apartado **Green Space**, en la **Isla de los dibujos**. Coloreara a **Regina con una tableta y a Balam** con diferentes colores. **(Mandar fotografía de ambos dibujos)**
- Miércoles 9** - El alumno realizará la **pág.9** de su libro **Atmósfera digital Peques 3**. Al terminar el ejercicio, se tomará una **fotografía** y se **enviara** como evidencia.
- Jueves 10** - El alumno ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema **“Lo que tiene mi computadora”** el cual deberá realizar la actividad **3** veces (3 estrellas), con calificación mayor a 8. **(Mandar reporte).**
- Martes 15** - El alumno ingresará al apartado **“Mes a Mes”**, en el cual seleccionara el mes de **Septiembre**, a continuación, realizará el primer cuadro Unir puntos y Colorear hasta conseguir **1 estrella. (Enviar fotografía del alumno realizando el ejercicio y de la pantalla final con la estrella).**

- Jueves 17** -El alumno ingresará al apartado **Campos Formativos** en el tema **“Tengo cuidado”** el cual deberá realizar **3 veces** con calificación mayor a 8. (**Mandar reporte**).
- Martes 22** - El alumno realizará la **pág.17 y 18** de su libro **Atmósfera digital Peques 3**. Al terminar el ejercicio, se tomará una **fotografía** y se **enviara** como evidencia.
- Miércoles 23** - El alumno ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema **“Mi mouse me ayuda a..”** el cual deberá realizar la actividad **3 veces**, con calificación mayor a 8. (**Mandar reporte**).
- Jueves 24** - El alumno realizará la **pág.19 y 20** de su libro **Atmósfera digital Peques 3**. Al terminar el ejercicio, se tomará una **fotografía** y se **enviara** como evidencia.
- Martes 29** -El alumno ingresará al apartado **Fantasia Vermic**, donde dará clic en el apartado **“Cuento para iluminar”** (casa de colores con crayolas arriba) donde el alumno aplicara pintura digital a **2 dibujos** que el escoja. (**Enviar fotografía** de ambos dibujos)
- Jueves 30** - El alumno realizará la **pág.21** de su libro **Atmósfera digital Peques 3**. Al terminar el ejercicio, se tomará una **fotografía** y se **enviara** como evidencia.



Fantasia Vermic



Para salir de la sección F.V buscaran el letrero rojo con una mano.

Importante:

*Las tareas deben ser realizadas por los niños, apoyar explicando, dirigiendo y supervisando.

*Los reportes de avance/ tareas serán enviados a la siguiente dirección:

lizac@inter.iespe.edu.mx

Con el nombre, grado y el grupo del alumno (color). Adjuntando la captura de pantalla o fotografía.