

Actividades **Septiembre**
Computación **Preescolar 2**

- Si el alumno es de nuevo ingreso colocara una **estampa/etiqueta adhesiva** en el **botón izquierdo** del ratón, la cual ayudara a guiarlo con sus **primeros clics**, mandar evidencia (**fotografía**) de este primer paso.

- Martes 1** - El alumno ingresará al Software **“Peques 2”** y hará su **registro** correspondiente. Se apoyará del tutorial que se le compartió al correo del alumno. Se **enviara fotografía** donde el alumno se vea entrando con su usuario o una captura con su nombre ya registrado.
- Jueves 3** - El alumno ingresará al apartado **“Mes a Mes”**, en el cual seleccionara el mes de **Septiembre (Robot)**, a continuación, realizará el primer cuadro Memoria hasta conseguir **1 estrella. (Enviar fotografía del alumno realizando el ejercicio y de la pantalla final con la estrella).**
- Martes 8** - El alumno ingresará al apartado **Zoológico Vermic** en la sección **“Cuentos para iluminar”**, en el cual escogerá 2 animales y los llenara con la pintura digital. **(Mandar evidencia de los 2 dibujos).**
- Jueves 10** - El alumno realizará la **pág.8 y 9** de su libro **Atmósfera digital Peques 2**. Al terminar el ejercicio, se tomará una **fotografía** y se **enviara** como evidencia.
- Martes 15** - El alumno ingresará al apartado **Zoológico Vermic** en el tema **“Conocer los colores”**, en el cual el alumno dará clic en la pantalla, repasando y diciendo en voz alta los colores, cuando este se sienta listo y confiado de que se le pregunten, dará clic en el icono de la hoja con un lápiz de su lado derecho y realizara la actividad correspondiente 2 veces, hasta que logre que el animalito de su lado derecho obtenga su alimento. **(Enviar fotografía del alumno realizando la actividad)**
- Jueves 17** - El alumno realizará la **pág.8 y 9** de su libro **Atmósfera digital Peques 2**. Al terminar el ejercicio, se tomará una **fotografía** y se **enviara** como evidencia.
- Martes 22** - El alumno ingresará al apartado **Peques Computación** en el tema **“Camino corto para abrir mis aplicaciones”** el cual deberá realizar la actividad **3** veces (3 estrellas) con calificación mayor a 8. **(Mandar reporte).**
- Jueves 24** - El alumno ingresará al apartado **Green Space**, en la **Isla de los dibujos**. Coloreara a **Balam** y la **Computadora** con diferentes colores. **(Mandar fotografía de ambos dibujos)**

Martes 29

- El alumno ingresará al apartado “**Jugando con letras**” donde dará clic en las sección “**vocales**”, deberá realizar el ejercicio correspondiente hasta conseguir **1** estrella. (**Enviar fotografía**).



Zoológico Vermic



Conocer los colores



Cuentos para iluminar



**Para salir de este apartado
buscaren el letrero “Zoo” y
le darán clic**

Importante:

*Las tareas deben ser realizadas por los niños, apoyar explicando, dirigiendo y supervisando.

*Los reportes de avance/ tareas serán enviados a la siguiente dirección:

lizac@inter.iespe.edu.mx

Con el nombre, grado y el grupo del alumno (color). Adjuntando la captura de pantalla o fotografía.